

Le jeu du lapin

Pour jouer, il faut :

- Une feuille blanche par joueur
- Un crayon par joueur
- Un dé (en annexe pour le créer soi-même si besoin)
- Un aide mémoire (en annexe)



Les règles du jeu

Pour commencer, chaque joueur dessine un cercle au milieu de la feuille qui représente la tête du lapin.

Le premier joueur lance le dé et regarde sur l'aide mémoire à quelle partie du lapin le chiffre correspond :

- S'il fait 1, il regarde sur l'aide mémoire → il doit donc dessiner les oreilles du lapin.
- S'il fait 6, il doit dessiner la carotte.

Comment gagner la partie ?

Le premier à avoir terminé son lapin a gagné !

Exemple :



Variante :

Faire la partie avec deux dés et utiliser les deux aides mémoires (en annexe). Cette fois, il faut dessiner le lapin en entier avec sa carotte et son œuf de Pâques !

BONNE CHANCE !